

リーディングプロジェクト

いまり夢みさき公園
イマリンビーチ方面

観光周遊の起点となるウェルカムゲートプロジェクト

福岡都市圏からの観光客等を本市へ流入させるため、伊万里中 IC(仮) 周辺を「西九州北部観光の玄関口(ウェルカムゲート)」として位置づけ、「伊万里に寄っていこう」と思ってもらえるような仕掛け・目的づくりを進める。

フェーズ 1	広域観光の推進体制づくり
	①観光地域づくりを推進する組織づくり【官・民】
	目的地となる場所づくり及び観光コンテンツづくり
	②農産物直売・情報収集等の目的地となる場づくり【官・民】
フェーズ 2	③伊万里ブランドの育成・強化【官・民】
	④体験型観光プログラムの充実【官・民】
	⑤広域観光周遊ルートの構築【官・民】
	⑥ボランティアガイド、観光コンシェルジュの育成【官・民・市民】
	移動手段や情報収集等の観光インフラづくり
フェーズ 3	⑦周辺観光やまちなかへの交通手段となる二次交通の整備【官・民】
	⑧観光情報発信の戦略的展開 (SNSの活用促進)【官・民・市民】

ウェルカムゲートから
周辺の観光拠点へ
展開

ウェルカムゲートと
中心市街地の
連絡強化

伊万里中
IC(仮)
玄関口
ウェルカムゲート
(周遊起点)

中心市街地

伊万里駅

市民も観光客もみんな行きたいまちなかプロジェクト

中心市街地を魅力的な賑わいの場として活性化させるため、「市民も観光客もみんな行きたい場」として位置づけ、様々な発見がある街として「中心部に行ってみよう」と思ってもらえるような仕掛けづくり・目的づくりを進める。

フェーズ 1	中心市街地の将来像の共有
	①中心市街地の将来像の共有化【官・民】
	イベント開催等まちなかイメージの刷新(ソフト中心)
フェーズ 2	②まちなかイベントの実施(まちなかイメージの刷新)【官・民】
	③河川空間の活用検討(ミズベリング)【官・民】
	将来像を具体化する取り組みの展開(ソフト・ハード両面)
	④ワンストップ行政相談窓口の設置検討【官】
フェーズ 3	⑤官民協働の魅力的な空き家・空き店舗掲示板(仮称)の構築【官・民】
	⑥リノベーションまちづくりの推進【官・民】
	⑦インバウンド対策も含めた観光インフラの整備充実【官・民】

ウェルカムゲートから
周辺の観光拠点へ
展開

大川内山
方面