

# シャフルボード



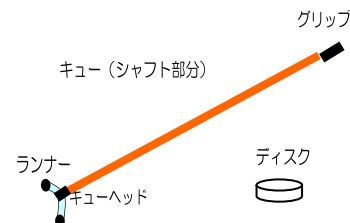
場所	人数	対象年齢	運動強度
屋内	2人対2人以内	誰でも可	軽度

## 用具

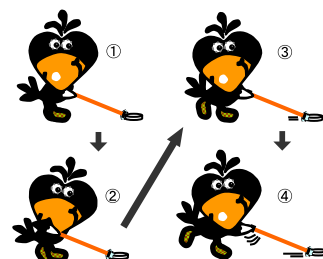
<キュー(細長い棒)> 2本  
 <ディスク> 8個  
 <コート> 次頁参照

## 特色

【キューとディスク】



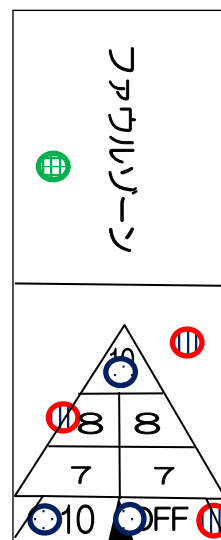
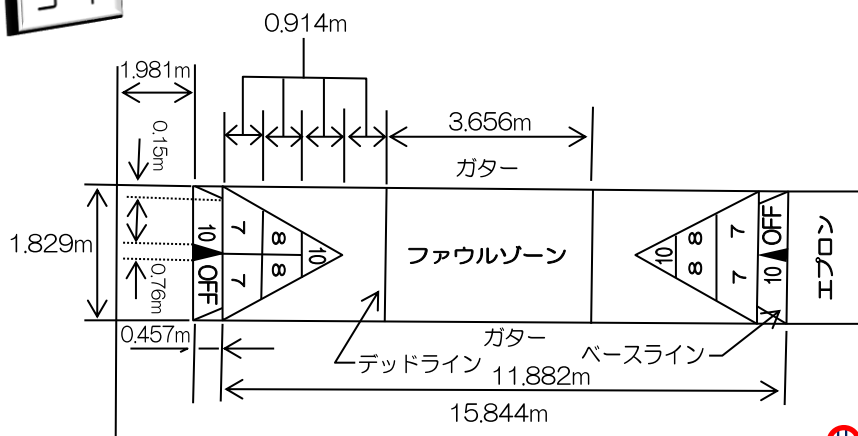
シュートの仕方



シャフルボードは、細長いコート上で、キューを使って、円盤(ディスク)をシュートするゲーム。起源は、石器時代にまでさかのぼるが、現在の形に近いゲームは、20世紀初期に船の甲板で楽しまれていた。R. ポール夫妻が船旅で覚えたこのゲームをアメリカフロリダ州の自分の経営するホテルで公開し好評を博し、1931年に全米シャフルボード協会が設立された。現在では、全世界に愛好され、競技人口は1200万人とも言われている。

## コート

15. 8m × 1.8m 公認試合では、公認の専用コートが必要。



- ...ノーカウント
- ...カウント
- ...デッドディスクはすぐ排除

## 競技方法

- 1 シングルス(1人対1人)・ダブルス(2人対2人)
- 2 先攻・後攻をジャンケンで決め、先攻は黄色ディスク、後攻は黒色ディスクとなる。
- 3 10—OFFのゾーンの10側に黄色のディスク、OFF側に黒色ディスクを並べ、交互に向こう側へ8枚シュートすると1フレーム終了となる。次のフレームは、前フレームの勝者が先攻となる。
- 4 1フレーム終了後、得点計算を行う。三角形の得点エリアに入っているディスクが得点となる。ただし、少しでも線に触れているディスクは得点されない。10—OFFの内側に入っているディスクは、マイナス10点となる。
- 5 勝敗を決めるには、フレーム制とポイント制の2種類がある。
  - ・フレーム制 ... 8、12、16のいずれかのフレーム数を定め、それぞれ終了時の得点を競い、同点の場合は延長戦を行う。
  - ・ポイント制 ... 50、75、100点のいずれかの点数を定めて先取した方が勝ちとなる。

